

ПРИЛОЖЕНИЕ 5

Содержание компакт-диска

Основные материалы, содержащиеся на компакт-диске, сведены в табл. П5.1.

Таблица П5.1. Материалы на компакт-диске

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
1	Spravka		Мини-справочник по командам, функциям, ошибкам, системным переменным и зарезервированным словам VFP 9.0
		form2	Демонстрация установки свойств объекта с помощью WITH...ENDWITH
3	primery\1		Вызов вспомогательной программы из главного модуля. Вспомогательная программа создает список подкаталогов и файлов в c:\Program Files
	primery\2		Пример организации простейшего проекта, в котором из главного модуля вызывается форма верхнего уровня, а из нее форма с кнопкой
4	forms		6 примеров создания различных форм
5	CheckBox	CheckBox1.scx	Интерактивное создание CheckBox
		CheckBox1_progr.prg	Программно формируются 3 вида CheckBox (Value=0,1,2)
		CheckBox_as_knopka.scx	Использование CheckBox как кнопки
	Combo	Combaincolumn	Пример размещения ComboBox в Grid
		Combobox1	Простейший ComboBox
		combo_prg	Создание ComboBox программным способом
		CheckBox_as_knopka.scx	Пример класса с ComboBox
	CommandButton	knopka_pechat	Размещение в форме кнопки интерактивно для печати отчета
		Primer.prg	Размещение на форме кнопок программным способом
	CommandGroup	Commandgroup_in_form	Размещение группы кнопок интерактивным способом
		CommandGroup_progr.prg	Создание группы кнопок программно

Таблица П5.1 (продолжение)

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
	EditBox	EditBox_in_form.scx	Размещение на форме <code>EditBox</code>
	Hyper	Hyper.scx	Размещение на форме гиперссылки
	Image	Image_in_form.scx	Размещение на форме изображения (image)
	Label	Label_in_form.csx	Пример размещения этикетки в форме
	Line	Line_in_form.scx	Размещение на форме линий
	ListBox	ListBox_in_form.scx	Размещение на форме <code>ListBox</code>
	OptionGroup	OptionGroup_in_form.csx	Размещение на форме группы переключателей
	Poisk1		Организация простого поиска в <code>Grid</code>
	Shape	Shape_in_form.scx	Применение <code>Shape</code> в форме
	Spinner	Spinner_in_form.scx	Размещение на форме <code>Spinner</code>
	TextBox	Textbox_in_form.scx	Размещение <code>TextBox</code> на форме
	Timer	Timer_in_form.scx	Применение таймера
	Toolbar	Toolbar_in_form.prg	Размещение в форме верхнего уровня панели инструментов
7	Example_join		Примеры <code>Join</code>
	Group		Пример группировки данных
		Popular.txt	Список популярных select's
8	ado		Программы для работы с ADO
	CursorAdapter		Демонстрация работы адаптера курсора с ADO, ODBC, VFP и XML (автор — Михаил Дроздов)
	dbftohtm		Демонстрационный пример преобразования курсора в XML-документ (автор — Михаил Дроздов)
	xml		Примеры работы с XML
		Perenos.prg	Программа переноса данных из таблиц VFP на платформу клиент-сервер (SQL-сервер)
9	grid		Создание <code>Grid</code> на форме программным способом
		calc_field	Работа с вычисляемыми полями
10	ActiveX		Работа с календарем и <code>TreeView</code>
11	MyClasses		Примеры создания классов в Конструкторе классов: класс формы, классы <code>Container</code> , <code>Control</code> и <code>TollBar</code>
		ConvertAmount.prg	Невизуальный класс, наследуемый от базового класса <code>Custom</code> , выполняющий конвертирование числового значения суммы в строку, например, число 1045.23 преобразуется к виду "Одна тысяча сорок пять рублей 23 коп"
		Listing11-16.prg	Пример использования класса <code>Collection</code>
12	shortcut_menu	RightClick.prg	Определение меню программно

Таблица П5.1 (продолжение)

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
13	ReportListener		Примеры работы с ReportListener
	reports		Пример отчета
14		list14_1.prg, list14_2.prg, list14_3.prg, list14_4.prg, list14_5.prg	Листинги демо-примеров из главы 14
		schet.scx	Форма для демонстрации работы отладчика
15		Listing15-1.prg	Пример использования функции ALINES () для считывания данных из текстового файла в таблицу формата DBF
		Listing15-2.prg	Пример использования функций низкоуровневого доступа для чтения файла с последовательным доступом
		Listing15-3.prg	Пример использования функций низкоуровневого доступа для записи в файл с последовательным доступом
		Listing15-4.prg	Пример использования функций низкоуровневого доступа для записи в двоичный файл (прямой доступ)
		Listing15-5.prg	Пример использования функции прямого доступа FWRITE () для записи в файл с последовательным доступом
		Listing15-6.prg	Пример использования функций низкоуровневого доступа для эмуляции работы функции FileToStr ()
		Listing15-7.prg	Пример, демонстрирующий чтение заданного блока байт из произвольного места файла
		Listing15-8.prg	Пример использования функций низкоуровневого доступа для изменения кодовой страницы таблицы DBF
16	TEST_FFP	Listing16-8.prg	Пример, демонстрирующий работу с COM-сервером VfpTextEdit из Visual FoxPro
		VfpTextEdit	Проект, демонстрирующий создание визуального COM-приложения Visual FoxPro. Это приложение реализует функции текстового редактора и может быть запущено из любого приложения, поддерживающего автоматизацию (VB, MS Excel и т. п.)
19		Listing19-4.prg	Демонстрация создания структуры (для передачи в функцию Windows ASPI), содержащей массив
		Listing19-10.prg	Описание пользовательской функции LocalTime, использующей API-функцию GetLocalTime для получения локальной даты и времени
		Listing19-11.prg	Демонстрация применения функции LocalTime в приложении

Таблица П5.1 (продолжение)

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
		Listing19-13.prg	Пример пользовательской функции <code>MemoryInfo</code> , использующей API-функцию <code>GlobalMemoryStatus</code> для получения информации о распределении памяти компьютера
		Listing19-14.prg	Демонстрация применения функции <code>MemoryInfo</code> в приложении
		Listing19-15.prg	Пример использования API-функции <code>GetVolumeInformation</code> для получения информации о файловом томе
		Listing19-16.prg	Пример использования API-функций для соединения с сетевым ресурсом (файловым томом, принтером)
		Listing19-20.prg	Демонстрация использования API-функций для операций над файлами (копирование, перемещение, удаление). Формируется стандартное диалоговое окно Windows для индикации выполнения процесса
20		Listing20-1.prg	Демонстрация чтения данных из Реестра Windows при помощи Windows API-функций
		Listing20-2.prg	Демонстрация добавления нового ключа в Реестр Windows при помощи Windows API-функций
		Listing20-3.prg	Демонстрация удаления ключа из Реестра Windows при помощи Windows API-функций
		Listing20-4.prg, Listing20-5.prg, Listing20-7.prg	Демонстрация возможностей объекта <code>WScript.Shell</code>
21—23		VfpGdiPlus	Библиотека классов, инкапсулирующая функции GDI+ для использования в ваших приложениях
		GdipTest	Проект приложения, демонстрирующий возможности GDI+ (21 пример)
24	MCI		Библиотека классов <code>VfpMCI</code> , поддерживающая воспроизведение звуковых и видеофайлов. Демонстрационный проект <code>DemoMCI</code>
	MS-AGENT		Проект, демонстрирующий использование персонажей (подобных ассистентам MS Office) в ваших приложениях
		PERSONS	Несколько свободно распространяемых персонажей
25	Demo1		Демонстрационный проект; вход: login:0809 Password:0 введен по умолчанию
28	28_1		Чтение списка файлов указанного каталога
	28_2		Обработка пароля
	28_3		Простое шифрование и дешифрование пароля

Таблица П5.1 (продолжение)

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
	28_4		Применение для шифрования класса <code>_Crypt.vcx</code>
	28_5		Проверка количества запущенных экземпляров приложения
	28_6		Запись в INI-файл
	28_7		Чтение данных из INI-файла
	28_8		Удаление реквизита из INI-файла
	28_9		Определение структуры INI-файла
	28_10		Размещение ссылки
	28_11		Использование строки состояния для вывода индикатора процесса
	28_12		Преобразование символьной строки с помощью функции <code>GetWordNum()</code>
	28_13		Анимированная иконка
	28_14		Создание задания на SQL-сервере
	28_15		Список имеющихся на SQL-сервере баз данных
	28_16		Организация резервного копирования базы данных на SQL-сервере средствами SQLDMO
	28_17		Определение серийного номера диска
	28_17_dop		Размещение на форме текста в виде "бегущей строки"
	28_18		Создание каталога для отчетов и создание ссылки на него на рабочем столе пользователя
	28_19		Определение информации о том, находится ли дискета в дисководе
	28_20		Формирование группы кнопок "на лету"
	28_21		"Замораживание колонки"
	28_22		Контекстный поиск в <code>Grid</code>
	28_23		Посылка сообщения пользователю
	28_24		Возврат названия месяца по его номеру
	28_25		
	28_26		Выгрузка неактивной программы у пользователя
	28_27		
	28_28		
	28_29		
	28_30		
	28_31		Размещение на форме часов
	28_32		Отображение точки на цифровой клавиатуре

Таблица П5.1 (окончание)

Глава	Папка	Вложенные папки и файлы	Описание
	28_33		Замена сообщения "Invalid Date"
	28_34		Перенос структурированного содержимого текстового файла в таблицу
	28_35		Смена метки тома
	28_36		Определение списка установленных на компьютере программных продуктов
	28_37		Создание назначенного задания для компьютера программно
	28_38		Создание списка классов WMI
	28_39		Получение списка и свойств назначенных заданий компьютера
	28_40		Создание ссылки на нужный сайт в Интернете
	28_41		Связь VFP и Lotus Notes